

¿Qué función principal tiene una tarjeta gráfica dentro de un ordenador?

¿Qué diferencia hay entre una gráfica integrada y una gráfica dedicada?

¿Por qué las tarjetas gráficas tienen su propia memoria (VRAM)? ¿En qué se diferencia de la RAM normal?

¿Qué crees que significa que una GPU tenga “muchos núcleos”? ¿Para qué sirve eso?

¿Por qué una tarjeta gráfica moderna necesita conectores de alimentación adicionales además de la ranura PCIe?

Tarjeta Gráfica 1

<https://www.pccomponentes.com/gigabyte-geforce-gt-1030-low-profile-d4-2gb-gddr4>

Tarjeta Gráfica 2

<https://www.pccomponentes.com/tarjeta-grafica-zotac-gaming-geforce-rtx-3050-twin-edge-oc-6gb-gddr6>

Identificación

- 1) ¿Qué tipos de conectores tiene cada tarjeta?
- 2) Analiza cada tipo de conector, busca una foto de cada uno de ellos y nombra las diferentes versiones que tiene cada uno de ellos
- 3) Estas dos tarjetas no disponen de un puerto de vídeo VGA. Busca una imagen de este tipo de puerto y explica la diferencia principal con el resto de puertos analizados.
- 4) <https://www.pccomponentes.com/portatil-apple-macbook-air-apple-m4-10-nucleos-16-gb-256gb-ssd-gpu-8-nucleos-136-azul-cielo> El siguiente portátil mac no dispone de ninguna de las entradas de vídeo anteriores. Como podemos conectar una pantalla al portátil ?

Velocidades

- 1) Rellena una tabla con todos los puertos anteriores y sus versiones.

Puerto	Tipo de señal (analógica/digital)	Ancho de banda máx.	Resolución máx. aproximada
HDMI 1.4			
HDMI 2.0			
...			
...			
...			